


Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение  
Шороховская средняя общеобразовательная школа  
Исетского района Тюменской области

РАССМОТРЕНО  
на заседании КМО  
протокол № 1  
от 30 августа 2023 г.

СОГЛАСОВАНО  
заместитель по УВР  
 С.А. Власова  
30 августа 2023 г.

УТВЕРЖДЕНО  
приказом директора  
школы № 202  
от 31 августа 2023 г.

**Рабочая программа  
по курсу внеурочной деятельности  
«За страницами учебника информатики»**

Возраст обучающихся: 15-16 лет  
Срок реализации: 1 год  
Разработала: Просвирнина Л.П.  
учитель математики и информатики  
первой квалификационной категории

с. Шорохово  
2023 г.

## **1. Планируемые результаты освоения курса внеурочной деятельности**

### **Личностные результаты:**

- владение навыками соотношения получаемой информации с принятыми в обществе моделями, например морально-этическими нормами, критическая оценка информации в СМИ;
- приобретение опыта использования информационных ресурсов общества и электронных средств связи в учебной и практической деятельности;
- умение осуществлять совместную информационную деятельность, в частности при выполнении учебных проектов;
- повышение своего образовательного уровня и уровня готовности к продолжению обучения с использованием ИКТ.

### **Метапредметные результаты:**

- получение опыта использования методов и средств информатики: моделирования, формализации и структурирования информации, компьютерного эксперимента при исследовании различных объектов, явлений и процессов;
- планирование деятельности: определение последовательности промежуточных целей с учётом конечного результата, составление плана и последовательности действий;
- прогнозирование результата деятельности и его характеристики;
- контроль в форме сличения результата действия с заданным эталоном;
- коррекция деятельности: внесение необходимых дополнений и корректив в план действий;
- умение выбирать источники информации, необходимые для решения задачи (средства массовой информации, электронные базы данных, информационно-телекоммуникационные системы, Интернет, словари, справочники, энциклопедии и др.);
- умение выбирать средства ИКТ для решения задач из разных сфер человеческой деятельности.

### **Предметные результаты:**

- понимание особенностей работы со средствами информатизации, их влияния на здоровье человека, владение профилактическими мерами при работе с этими средствами;
- соблюдение требований безопасности и гигиены в работе с компьютером и другими средствами информационных технологий;
- построение моделей объектов и процессов из различных предметных областей с использованием типовых средств (таблиц, графиков, диаграмм, формул, программ, структур данных и пр.);
- выбор средств информационных технологий для решения поставленной задачи;
- использование текстовых редакторов для создания и оформления текстовых документов;
- создание и редактирование рисунков, чертежей, анимации, фотографий, аудио- и видеозаписей, слайдов презентаций;
- использование инструментов презентационной графики при подготовке и проведении устных сообщений;
- создание и наполнение собственных баз данных;
- приобретение опыта создания эстетически значимых объектов с помощью возможностей средств информационных технологий (графических, цветовых, звуковых, анимационных);
- умение использовать готовые прикладные компьютерные программы и сервисы в выбранной специализации;
- навыки выбора способа представления данных в зависимости от поставленной задачи.

## **2. Содержание курса внеурочной деятельности**

### **Техника безопасности. Введение. Развитие науки и техники. Новые информационные технологии (1 час)**

Лекция. Познавательная деятельность.

Требования техники безопасности, технической эксплуатации и сохранности информации при работе на компьютере. Дети получают знания о том, что такое информационная технология и каков ее инструментарий; узнают этапы развития информационной технологии. Навыки

безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в сети Интернет, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

### **Технология обработки текстовой информации (9 часов)**

Проект. Практическая работа. Познавательная деятельность. Проектная деятельность.

Изучив эту тему, дети смогут самостоятельно подготовить к изданию школьный журнал, газету, бюллетень и пр., красиво и грамотно оформить доклад. Получат начальные знания основ издательской деятельности.

### **Настольная издательская система Publisher. Публикации на все случаи жизни (2 часа)**

Проект. Практическая работа. Познавательная деятельность. Проектная деятельность.

Работая с настольной издательской системой Publisher, школьники быстро научатся создавать эффектные бюллетени, брошюры, объявления и веб-страницы, даже если раньше никогда не занимались издательским делом.

### **Творческая работа. Выпуск газеты, создание визитки, оформление доклада и т.д. (1 час)**

#### **Технология обработки графической информации (2 часа)**

Растровая и векторная графика (форматы графических файлов). Методы сжатия графических данных. Сохранение изображений в разных форматах. Преобразование файлов из одного формата в другой.

Растровый графический редактор PAINT. Нюансы, или смешивание красок. Что можно делать с рисунками?

#### **Adobe Photoshop. Растровая графика (3 часа)**

Рабочий стол Adobe Photoshop. Создание выделенных областей и работа с ними.

Слои. Цветокоррекция и ретуширование.

Работа с текстом. Печать изображений.

#### **Corel Draw. Векторная графика (3 часа)**

Проект. Практическая работа. Познавательная деятельность. Проектная деятельность.

Изучив данные темы, ребята смогут создавать рисунки в любых графических форматах. Создавать коллажи и др.

#### **Создание презентаций PowerPoint (5 часов)**

Проект. Практическая работа. Познавательная деятельность. Проектная деятельность.

Данная тема знакомит с технологией создания различного рода презентаций, рекламы, «живых» объявлений и пр.

#### **Создание баз данных в среде Access (3 часа)**

Проект. Практическая работа. Познавательная деятельность. Проектная деятельность

Цель данной темы научить пользоваться инструментарием работы в базе данных, который позволит школьникам создавать сложные мультимедийные продукты.

#### **Мультимедийные проекты (3 часа)**

Проект. Практическая работа. Творческая деятельность. Проектно-исследовательская деятельность.

Здесь каждый может в полную силу проявить свою творческую индивидуальность, интеллект, художественный вкус, знания, полученные в результате изучения курса «Мир информатики».

#### **Подготовка к выставке работ курса «Мир информатики» (1 час)**

##### **Презентация работ (1 час)**

Художественная деятельность. Творческая деятельность. Выставка. Конкурс. Презентация работ.

### 3. Тематическое планирование

№ п/п	Наименование разделов, тем	Количество часов
<b>ГЛАВА 1. Введение – 1 час.</b>		
1	Техника безопасности. Введение. Развитие науки и техники. Новые информационные технологии. <b>ПВ</b> Индивидуальные сообщения на тему «Новые технологии, используемые в сельском хозяйстве».	1
<b>ГЛАВА 2. Технология обработки текстовой информации – 9 часов.</b>		
2	Введение в настольные издательские системы (аппаратный, программный и пользовательский уровни поддержки; объекты печатного издания).	1
3	Параметры страницы. Установка параметров страницы. Автоперенос. Правила ввода текста. Редактирование текста. Форматирование текста (шрифт, абзац, символы). Стилизовое форматирование.	1
4	Оформление заголовков и подзаголовков. Создание колонтитулов.	1
5	Создание, редактирование и форматирование таблиц. Вставка диаграмм. Работа с иллюстрациями.	1
6	Макетирование страниц.	1
7	Оформление титульного листа.	1
8	Подготовка к печати. Печать.	1
9	Стандарты оформления документов в делопроизводстве. Бланк организации, визитка.	1
10	Создание шаблонов. Создание документа с помощью мастера.	1
<b>ГЛАВА 3. Настольная издательская система Publisher. Публикации на все случаи жизни – 2 часа.</b>		
11	Размещение объектов на странице. Задний план. Связывание текстовых рамок. Группировка и размещение объектов. Вращение и отражение объектов.	1
12	Изменение цветовых схем. Выполнение слияния. Работа с таблицами. Обтекание картинок текстом.	1
<b>ГЛАВА 4. Творческая работа – 1 час.</b>		
13	Творческая работа. Выпуск газеты, создание визитки, оформление доклада и т.д.	1
<b>ГЛАВА 5. Технология обработки графической информации – 2 часа.</b>		
14	Растровая и векторная графика (форматы графических файлов). Методы сжатия графических данных. Сохранение изображений в разных форматах. Преобразование файлов из одного формата в другой.	1
15	Растровый графический редактор PAINT. Нюансы, или смешивание красок. Что можно делать с рисунками?	1
<b>ГЛАВА 6. Adobe Photoshop. Растровая графика – 3 часа.</b>		
16	Рабочий стол Adobe Photoshop. Создание выделенных областей и работа с ними.	1
17	Слои. Цветокоррекция и ретуширование.	1
18	Работа с текстом. Печать изображений.	1
<b>ГЛАВА 7. Corel Draw. Векторная графика – 3 часа.</b>		
19	Инструменты черчения, кривые Безье.	1
20	Свойства объектов. Эффекты. Импорт точечной графики.	1
21	Основы создания банера.	1
<b>ГЛАВА 8. Создание презентаций PowerPoint – 5 часов.</b>		
22	Объекты в приложении PowerPoint. Запуск и настройка приложения PowerPoint.	1

23	Создание фона, текста. Вставка рисунков. Настройка анимации текста, рисунков.	1
24	Запуск и наладка презентации. Добавление эффектов мультимедиа (звука, видеоклипа). Настройка анимации аудио- и видеоклипа.	1
25	Создание презентации, состоящей из нескольких слайдов. Работа с сортировщиком слайдов. Создание управляющих кнопок. <b>ПВ</b> Создание презентации на тему «Спортивные будни района».	1
26	Создание презентации (пособия) к уроку информатики или по др. предмету. <b>ПВ</b> Создание презентации на тему «Профессии села».	1
<b>ГЛАВА 9. Создание баз данных в среде Access – 3 часа.</b>		
27	Представление о базах данных. Виды моделей баз данных. Типы данных. Структура БД. Заполнение и настройка.	1
28	Создание БД через форму. Объединение таблиц БД.	1
29	Организация запроса. Удаление записей. Форматирование отчета. Настройка запуска БД.	1
<b>ГЛАВА 10. Мультимедийные проекты – 3 часа.</b>		
30	Представление о мультимедийных продуктах. Создание мультимедийного проекта. Выбор темы, постановка проблемы, анализ объекта.	1
31	Разработка сценария и синтез модели. Технология и форма представления информации. Синтез модели.	1
32	Работа с проектом. Представление проекта. <b>ПВ</b> Составить визитную карточку «Шороховское сельское поселение».	1
<b>ГЛАВА 11. Подводим итоги – 2 часа.</b>		
33	Подготовка к выставке работ курса «Мир информатики».	1
34	Презентации работ.	1
<b>Итого часов:</b>		<b>34</b>